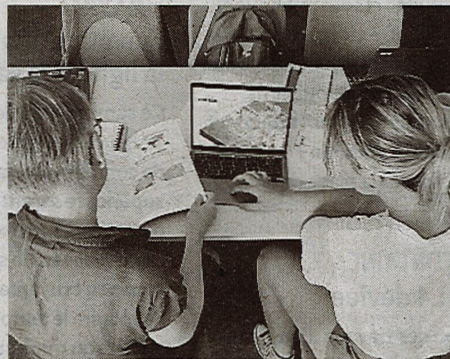


# Le changement climatique en jeu vidéo

Le campus Météo-France de Toulouse accueille une université d'été du 8 au 12 juillet. Des enseignants et professeurs venus de toute l'Europe apprennent à parler du changement climatique à leurs élèves.

L'interface a tout d'un jeu vidéo. C'est en réalité un outil pédagogique développé par des scientifiques pour expliquer l'effet d'îlot de chaleur urbain, phénomène qui se caractérise par une différence de température entre la ville et la campagne. Le but est de représenter le changement climatique et les moyens par lesquelles on peut l'atténuer.

Ce support numérique est le fruit d'un partenariat entre le Centre national de recherches météorologiques (CNRM) de Météo-France et l'Office for climate education (OCE), dans le cadre du projet ESM2025. « On voulait expliquer les bases physiques du changement climatique en trouvant la bonne échelle pour agir. Et la bonne échelle, c'est la ville, car c'est suffisamment grand et suffisamment petit pour que ça parle », explique Roland Séférian,



**Le jeu gratuit est accessible sur [esm2025.eu.](http://esm2025.eu/) / OCE – Météo-France**

chercheur Météo-France à Toulouse, spécialiste de la science du climat. Le jeu permet de voir l'évolution du climat entre 2020 et 2100. En réglant différents paramètres, comme la

géométrie de la ville, l'énergie, l'habitat, l'agriculture ou la végétalisation, l'utilisateur peut faire varier la température et constater l'impact de ses choix sur le climat.

Pendant une semaine, l'outil est présenté à des enseignants venus de 17 pays différents à l'occasion d'une université d'été organisée sur le site de Météo-France à Toulouse. Ils ont pu prendre en main ce support interactif pensé pour les 13-18 ans, dans l'optique de le réutiliser en classe. Pour les chercheurs, le jeu répond à un réel besoin de vulgarisation et d'introduction à la démarche scientifique. « On s'adresse à des jeunes citoyens qui auront un jour toutes les cartes en main pour agir », appuie Roland Séférian, qui y voit aussi un moyen de créer des vocations scientifiques.

**Fiona Farrell**